

# WONDERSCAPE

## REALM 89: RENNEN DER KRIEGERIN

Loot: 600 Wondercoins, Wonderskill und Weltenschlüssel

Travel with wonder!



Arthur wusste, dass die Nachricht wichtig war, und las sie schnell noch ein zweites Mal, bevor sie wieder verschwand. Die Begriffe *Wondercoins* und *Wonderskill* stachen heraus – die hatte Newton nicht erwähnt. Als Nächstes erschien wie aus dem Nichts eine Papierrolle und fiel Arthur in die Hände. Die Handschrift darauf war flüssig und elegant und hatte lange, geschwungene Bögen:

*Das nächste Unterfangen ist von Gefahr nicht frei,  
drum haltet fest zusammen stets dabei.*

*Während du durch ein mysteriöses Rennen lenkst,  
liegt des Rätsels Lösung woanders, als du denkst.*

*Ich bin blitzschnell, ich bin kühn.*

*Besiege mich, um diese Challenge zu besteh'n.*

Cecily hob den Kopf und wischte sich die Wangen trocken. »Noch ein Rätsel?«, fragte sie.

»Klingt, als ginge es bei der Challenge in diesem Realm um ein Rennen.« Arthur stellte sich auf die Zehenspitzen, um die Gebäude besser sehen zu können.

Das weiße schien verlassen, doch vor dem roten hatte sich eine lärmende Menge versammelt. Arthur konnte die dort Zusammengekommenen gerade so erkennen; einige hatten Schweberäder als Beine, andere trugen Wondercapen über den Schultern. »Es sind nicht nur Mimen. Ich sehe auch Wanderer aus dem 25. Jahrhundert.«

»Dann sollten wir uns lieber eine Geschichte zurechtlegen, für den Fall, dass sie mit uns reden wollen«, sagte Cecily und rappelte sich hoch. »Meint ihr, wir sollten unsere Namen ändern, damit sie futuristischer klingen?«

»Wir wissen doch gar nicht, wie sich futuristisch hier anhört.« Ren zog sich die Kapuze ihres Wondercapen über. »Besser wir sagen gar nichts und verhalten uns unauffällig. Wenn irgendwer uns anspricht, können wir einfach so tun, als hätten wir nichts gehört.«

Arthur war sich nicht sicher, was die beste Reaktion auf eine mögliche Begegnung wäre. Er stimmte Ren zu, dass sie sich im Hintergrund halten sollten, wodurch es allerdings schwieriger werden könnte, die Magische Kuppel zu finden. Was, wenn sie jemanden nach dem Weg fragen mussten? Schließlich einigten sie sich da-